

コミックマーケットへようこそ (1)

海外からの参加者の方は
こちらのページをよくお読み下さい
Participants from Overseas



はじめに

今回のコミックマーケット96からしばらくの間、2020年東京オリンピック・パラリンピック開催に向けての工事や準備の進捗に伴い、従来のコミケットとは会場の使い方や入場方法が全く異なるものとなります。参加者の皆さんはよく読んでから来場するように心がけてください。

この項目はページ数の都合から、カタログには掲載していない項目があります。

<https://www.comiket.co.jp/info-a/TAFO/TAFO/>も合わせてご覧下さい。

開催場所とスケジュール

- 東京国際展示場(東京ビッグサイト) 会議棟・西棟・南棟
(最寄り駅:りんかい線 国際展示場駅 [R03] ゆりかもめ 東京ビッグサイト駅 [U11])
青海展示棟
(最寄り駅:りんかい線 東京テレポート駅 [R04] ゆりかもめ 青海駅 [U10]・お台場海浜公園駅 [U06])
- 同人誌エリア:
西1~4ホール、南1~4ホール
午前10時から午後4時まで
- 更衣室:
女性:会議棟1階レセプションホール、
男性:会議棟6F
午前10時から午後5時まで
最終日は午後3時45分まで

- コスプレエリア:
エントランスプラザ他

- 企業ブース:
青海展示棟 Aホール・Bホール
午前10時から午後4時まで

入場には参加証が必要です

入場規制中、一般参加の方は、リストバンド型の参加証を腕に付けた上で入場して下さい。リストバンドは以下の方法で入手可能です。

- コミケットカタログ冊子版に4日分同封されています(DVDカタログ・Webカタログには参加証は付属しません)。
- 会場外の販売所で当日分をご購入いただけます。会場内の準備会販売ブースでは、翌日以降の参加証を購入できます(1日毎500円)。
- コミケットカタログ(冊子版)と1日毎の参加証は、開催前から専門店等でも販売を行います(当日直販価格より高くなります)。

このカタログの使い方

このカタログは大まかに次の区分にまとめられています:
コミケットに関する基礎的情報
全参加サークルのリスト
企業ブース参加団体のリスト
コスプレの手続きの説明
その他の記事
このカタログはその殆どが日本語で書かれており、準備会公式の情報も

その殆どが日本語のみで表記されています。

当コーナーの翻訳はカタログ内に書かれたことの完全翻訳ではないことをご留意ください。一部の情報は省略されています。なにかご質問があったら、日本語がネイティブレベルでわかるご友人にコミケットカタログを読んでいただくか、当日国際部までお問い合わせください。

- コミケット全体の地図=P12
(英語版地図は準備会公式HPの海外からの参加者向けページにあります)
- 同人誌エリア サークル参加リスト
2019年8月9日(金曜日)=P75から
2019年8月10日(土曜日)=P337から
2019年8月11日(日曜日)=P611から
2019年8月12日(月曜日)=P879から
- コスプレに関する情報=P34
詳細は下記の「コスプレ活動と撮影」をご覧ください。
- 企業ブース参加団体リスト=P1147
なお、コミケット開催前のコミケットカタログを販売する書店の一部とコミケット開催中の会場内で企業ブース参加団体のリストを掲載したカラー冊子が配布されています。
- 初めてコミケットに参加される方はWEBページに記載されている「コミケットの歩き方」をご参照ください。

コミケットとは?

- コミックマーケット(コミケット)はあらゆる創作行為を受け入れ交流を深めるイベントであり、個人主体

の創作行為を評価し支援するコミュニティに向け、自ら生み出した創作物を提供できる市場(いちば)です。コミケットの最大の焦点は同人誌と呼ばれる自費出版物を生み出す者とそれらを支援する者の交易場所たることにあります。日本語の辞典では「同人誌」という言葉は「同好の人間に向けて発行される自費出版物」と定義されており、コミケットは商業的な販路では提供されておらず、かつ、法人が発行したものではない出版物や創作物(図書、音楽、映像、データ、その他)であればいかなる発行物も歓迎します。

- なお、このページが発行されている時点では、今回のコミケットへサークルとして参加するためのブース申請手続きは全て既に完了しています。コミケット開催中のブース申請申込はできません。
- コミケットの目的の一つは既存の商業の範囲外で行われる創作行為を助け、これによってマンガ・アニメ・ゲームを中心としたコミュニティ全体の交流を促すことにあります。コミケットは創造的・先導的かつ自由なコミュニティ構築を重要視しています。このため同人誌等を提供する多種多様な団体なるべく多く収容しています。コミケットは表現の自由を特に重要視していますが、一方で、イベント運営を円滑に行うために必要な制約や日本の法令も尊重しています。
- コミケットは私的に運営されている大規模な展示即売会です。コミ

ケットは商目的事業でも政府や公的機関による公的事業でもありません。コミケットの開催はコミックマーケット(コミケット)準備会というボランティアで構成された団体によって運営され、その活動により始めて可能になります。

コミケットの成り立ちと理念

コミケットは1970年代中盤における既存のマンガファンのイベントへの不満や商業誌での多様性の低下に対する失望から設立されました。マンガ批評サークル「迷宮」はそれまでマンガ評論誌の発行を行っていましたが、それらファンが集うイベントの多くで視野が狭い傾向が目立ち、また若い漫画家にとって商業での活動だけでは実験的創作行為の活動が限られていたという実情を踏まえ、漫画家をはじめとした表現者が自らの発行物を他社と共有できるイベントを設立しました。これが1975年12月21日に開催された「第一コミックマーケット」です。

この32サークル、約700人が参加した小さめの会議室を借りて行われたイベントはその後のコミケットの礎となるわけですが、既にこの段階でコミケットの基礎は揃っていました。それはすなわち、イベントの中心たる個人が制作した作品、それら創作行為を支え・励ます一般参加者、そしてそのイベントを運営するボランティアの団体の三者がそれぞれできる範囲でお互いを助け合うというありようです。

この相互互助の姿勢は40年以上経った今なおコミケットの運営の中で継承されています。コミケットはあらゆる自己表現のファン、ファンによる、ファンのためのイベントです。コミケットの運営は最大限の自由を確保できるように設計されていますが、それと同時に毎年開催を続ける上で必要な秩序と安全も念頭に置いています。

現在、コミケットは40年以上の歴史を持つ3万数千のサークルと50万人以上の一般参加者が毎回参加する通常年二回開催のイベントへと成長しました。自主性、想像力、そして自己表現が可能とする多種多様なユニークな創作作品に対して、熱意を共有する仲間たちと直接交流するため、日本全国のみならず世界各国から同人誌作家とファンがコミケットに集います。

コミケットではサークルの同人誌頒布スペースの他に企業ブースも設けており、コミケットの理念を理解し支援する企業団体が参加しています。仮装した参加者も参加し、この行為をコスプレと呼びます。また時にはシンポジウム、展示会、トークショーやその他の催しが開催されることもあります。

ほとんどの同人誌サークルは利益追求のために活動しているものではなく、自分の創造物を通して他の参加者との交流を楽しむことが目的です。交流は創造力を刺激しより素晴らしい創造物の土台となります。これはコミックマーケットの最も大事にしている理念の一つです。



！ 重要なコミケットの規則

コミケットに参加する方は例外なく、コミケット準備会の規則と方針に従わなくてはなりません。参加者は警察や消防、準備会スタッフや警備員、東京ビッグサイトの職員の指示に従っていただきます。以下はコミケットで規定されている規則と方針の一部です。

- コミケットに参加される方は全員、日本の法律および東京都の条例に従わなくてはなりません。
- 参加者は公の行動において期待される常識的なルールに従い、個人間での対話において相手への敬意を忘れず、また不必要に交通の流れを妨げたり、他人に対して迷惑になったりしないように留意しなくてはなりません。
- コミケット参加者は全員、次の防災公共安全規則に従わなければなりません。
 - ◆走ったり、人を押さないでください。大人数がひしめき合うとトラブルの原因になったり、簡単に誰かが踏み潰されたり、将棋倒しが発生したりします。常に冷静さを欠かさず、急がないようにお願いします。また、安全上の理由から、エスカレーター上での歩行は禁止しています。
 - ◆消火器や非常口付近の床に貼られた赤色や黄色の会場表示テープ(赤枠・黄枠)の中で座り込んだり、本を仕分けたりするなど荷物を置く行為、立ち止まりは禁止しています。また

いかなる場所でも荷物の放置はおやめください。不審物を発見した場合は、準備会スタッフや警備員にご報告ください。

- ◆指定された喫煙場所以外での喫煙は禁止しています。
- ◆施設内での裸火・発火装置の持ち込みは禁止しています。
- ◆深夜時間帯に施設内および付近にたむろしてはいけません。
- ◆ものを振り回したり投げたり、蹴ったりしてはいけません。
- ◆ビッグサイトの器物の破損、および施設の無断使用を禁止します。
- ◆会場内のコンセントの無断使用(盗電)を禁止します。
- ◆会場近隣の路上駐車を禁止します。
- ◆著しい騒音や音楽を流してはいけません。
- ◆指定された更衣室以外の場所を着替えることを禁止します。特に服の着替えにトイレを使う

持ち込み禁止物品および制限について

参加者は日本の法律によって携帯、所持が禁止または規制されている物品を持ち込んではいけません。

- 武器および形状が武器を模したものは銃刀法の規定を遵守しなければなりません。
- 刑法175条(わいせつ規制)と児童ポルノ法にふれる物品の持ち込みは禁止します。

ことは厳禁です。コスプレをしたまま来場・帰宅することも禁止です。

- ◆コミケットでの飲酒は禁止しています。
- ◆介助動物(介助犬など)以外の動物の出入り・持ち込みを禁止します。
- ◆通路上でのビラや無料サンプルなどの配布は禁止します。チラシの配布には事前の登録が必要であり、開催日の開会前にサークルへ配布することのみ許可されています。サークルが自らのスペースから配布することは問題ありません。
- ◆その他、警察・消防・準備会スタッフ・警備員の判断の下、特定の行動が禁止または制限される可能性があります。その際は指示に従って行動をしてください。

- その他下記のものの持ち込みを禁止します
 - ◆発電機、大型バッテリー、人が乗ることを目的とした移動装置(自転車・一輪車・スケートボード、ローラースケートなど)、空気よりも比重の軽い機体が入った風船、その他警察・消防・準備会スタッフ・警備員が危険だと判断する物品

コスプレ活動と撮影

コミケットはコスプレイヤーを歓迎しますが、コミケットの会場までは普通の服装で来場してください。会場コスプレ登録をしてから、用意された更衣室で着替えてください。(場所とスケジュールに関しては上記の「開催場所とスケジュール」をご参照ください。)

登録料として1日につき1,000円をいただきます。コスプレについての詳しい方針や規定は本誌34ページならびにコミケット公式Webサイトをご確認ください。(日本語のみ)

コミケットでのコスプレについての大きな指針は以下のとおりです。

- 過剰に露出が伴う衣服を着ないでください。露出過剰な衣装は法律上のトラブルに発展する場合があります。
- ビッグサイトの施設や他人を汚す可能性のある衣装を禁止します。乾いていない塗料など簡単に他者の衣服等を汚してしまう物品は使わないでください。
- 周囲を傷つける恐れのある衣装は移動時に外すなど安全に配慮してください。鋭利な物体などは混雑の中で他者に怪我を負わせてしまう場合があります。
- 警察官・消防官・警備員などに見えるコスプレをする場合は本職の方と区別がつくよう配慮してください。本職の方と間違われるような行動をすることを禁止します。衣装や持ち歩く物品に関して質問がありましたらご遠慮無く更衣

室の準備会スタッフにお問い合わせください。

- コミケットで他人を撮影する場合、下記の注意事項を守ってください。
- ◆必ず相手の許可をとってください。相手がコスチュームを着ている場合でも許可が必要です。コミケットでは撮影と交流を目的としたコスプレエリアを用意していますが、そこでも必ず撮影する相手の許可を取らなくてはなりません。コミケットにおける撮影については、「個人による非営利の撮影・録画について」(<https://www.comiket.co.jp/info-a/NonProfitCollect.html>)もご参照ください。
- ◆撮影の際は周囲の安全に気を配ってください。通路を遮断したり、何かの上に乗ったり、通行に支障を及ぼす機材を使っている撮影を禁じます。三脚・一脚・レフ板の使用は、使用場所等の制限があります。撮影者は掲示されている標識や準備会スタッフの指示に従わなくてはなりません。

取材とインタビューについて

公的・商業的な報道および娯楽作品の制作の一環としてコミケットで何らかの取材を行う場合、北コンコースの取材・マスコミ対応の窓口で登録し、そこで提示された規則に従って行われなくてはなりません。取材登録をしていない段階でコミケット会場付近の撮影・インタビューはご

遠慮ください。日本のプライバシーに関する裁判例によれば、取材目的であっても自由に人の顔などを撮影することが認められない場合もあります。原則、撮影する前には被写体の許可を取るようしてください。

i インターナショナルデスク

コミケット準備会において、各部署に海外からの参加者からよく問い合わせられる質問がありますが、より込み入った事柄についてみなさんを支えるのを目的として国際部が設けられています。国際部では主に英語・中国語(北京語)・韓国語の喋れるスタッフが在籍しています。会期中国国際部は西4ホール内総合インフォメーションと青海展示棟内総合インフォメーションに海外参加者に対応するためのインターナショナルデスクを開設しています。なにかご質問がございましたら、遠慮なくお立ち寄りください。同人文化への関心を共有して頂ける皆さんを心より歓迎致します。

コミケットスタッフ一同、皆さんがコミケットを楽しんでいただけるよう、祈っています。

国際部デスクはここです

